



... propose...

Le jeu des sous d'ici

(qui dissipe aussi les soucis)

Bienvenue dans le grand jeu d'la monnaie, le jeu du pouvoir d'échange !

Choisis librement ton nom : _____

...et si tu veux, ton histoire :

(ton animal fétiche, ta couleur favorite, _____

un mot qui te fait rêver, ce que tu aimes dans la vie, pourquoi tu joues le jeu là...)

Le besoin que tu peux satisfaire est le n° :

Choisis ton métier* en lien avec ce besoin : _____

A. Se Nourrir

O 1. Légumes (maraîchage, transformation...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 2. Fruits, miel et cidre (confitures, hydromel...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 3. Céréales, pains, galettes et gateaux (production, vente...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 4. Protéines (animales ou végétales...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 5. Autres (bières, algues, insectes, recettes, condiments...)

Qui ? _____ Comment ? _____

B. Se loger

O 1. Conception (plans, bureaux d'études...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 2. Gros Oeuvre (charpente, maçonnerie, couverture...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 3. Réseaux et énergie (plomberie, élec, chauffage...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 4. Matériaux, outils (terre paille clous bois d'oeuvre...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 5. Jardin (entretien, horticulture...)

Qui ? _____ Comment ? _____

C. Se soigner

O 1. Médecines (douces ou conventionnelles...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 2. Soins et remèdes (pharmacies, herboristeries...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 3. Esthétique (coiffure, produits de beauté...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 4. « Services à la personne »

Qui ? _____ Comment ? _____

D. Se divertir / Se cultiver

O. 1. Jouets, jeux et sports (et loisirs ; pratique, transmission, compétition...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O. 2. Arts (visuels, plastiques ou vivants, ateliers concerts livres ou places de ciné...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O. 3. Restos, cafés, chapelles (et autres lieux cultes ou de partage)

Qui ? _____ Comment ? _____

O. 4. Événements (infos et organisation, salles, traiteurs...)

Qui ? _____ Comment ? _____

E. Se déplacer

O 1. Transports doux (vélo, covoiturage...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 2. Mécanique (garages, casses...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 3. Transports publics (bus, train, pédibus, montgolfières, pousse-pousse...)

Qui ? _____ Comment ? _____

F. Se vêtir / s'équiper

O 1. Habits (confection vente retouche...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 2. Cordonnerie (chaussures, sacs...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 3. Tissus, lainages, tannerie (fils...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 4. Poterie, vannerie, autre artisanat

Qui ? _____ Comment ? _____

G. « S'entretenir » (apprentis-sages partagés)

O 1. Enseignement, formation...

Qui ? _____ Comment ? _____

O 2. Animation, accompagnement, information (presse, réseau, enfance, management...)

Qui ? _____ Comment ? _____

O 3. Produits et services d'entretien

(ménage, recyclerie, coaching, conseil...)

Qui ? _____ Comment ? _____

Il faut satisfaire **au moins 16 besoins, et au moins 1 dans chaque catégorie**,
pour gagner aujourd'hui une adhésion au réseau Monnaie locale de Rance,
un numéro spécial de *l'âge de faire*, et peut-être 16 ami-e-s... (^)

* NB : On a essayé de trouver des catégories qui marchent bien pour tous les merveilleux métiers pratiqués sur notre territoire... et on n'a surement pas parfaitement réussi ! S'il te plaît, n'hésite pas à tordre les cases pour y faire rentrer ceux que tu aimes et dont on a besoin : sois pépiniériste en A2, en B5, en C3, en D2 ou en G3, sois soudeuse, comptable ou philosophe où tu voudras, tant que tu sais pourquoi !